Lista de Características

(P)rioridade X (E)sforço X (R)isco X (B)aseline

| # | Característica | (P) | (E) | (R) | (B) |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | Consulta de estoque | C | A | A | 1 |
| 2 | Controle de estoque | C | A | A | 1 |
| 3 | Bate-papo entre funcionário e cliente | C | B | B | 1 |
| 4 | Site se comportando de acordo com as tendências do mercado e região | U | M | A | 2 |
| 5 | Feedback e opiniões dos clientes sobre o atendimento | I | B | B | 2 |
| 6 | Acompanhamento do pedido e peças | C | A | M | 1 |
| 7 | Cancelamento e Devolução do pedido | C | A | M | 1 |
| 8 | Promoções interativas | U | B | B | 3 |
| 9 | Disponibilização de cupons | U | B | B | 3 |
| 10 | Eventos ligados ao esporte | I | M | B | 2 |
| 11 | Software otimizado no mobile | C | A | A | 1 |
| 12 | Gestão de usuário Nike | C | A | A | 1 |
| 13 | Recebimento de e-mails | I | M | B | 2 |
| 14 | Reconhecimento de funcionários | C | A | B | 1 |
| 15 | Controle de acesso | C | M | B | 1 |

**Legenda**:

(P): Prioridade da característica definida pelo cliente.

C: Crítica (não tem sentido desenvolver esta versão do sistema sem esta característica)

I: Importante (podemos conviver sem esta característica nesta versão do sistema)

U: Útil (esta característica pode ser útil, mas não fará falta nesta versão do sistema)

(E): Esforço da característica definido pela equipe de desenvolvimento.

A: Alto

M: Médio

B: Baixo

(R): Risco da característica não ser implementada dentro do prazo e custo definido pela equipe de desenvolvimento.

A: Alto

M: Médio

B: Baixo

(B): Baseline

1: Primeira versão do sistema (contém todas as características críticas, podendo ter algumas características importantes e úteis).

2: Segunda versão do sistema (contém todas as características Importantes, podendo ter algumas características úteis).

3: Terceira versão do sistema (contém todas as características úteis).